

ČESKY

ENGLISH

DEUTSCH

CZ

Nejenom brněnské objekty pro OMSI 2

Obsah

1 ZASTÁVKOVÉ OBJEKTY.....	4
1.1 Označníky.....	4
1.1.1 Normální (nejpoužívanější).....	4
1.1.2 Modrý.....	6
1.1.3 Bílý.....	7
1.1.4 Starý.....	8
1.1.5 Provizorní.....	9
1.1.6 Fonty.....	10
1.2 Elpy.....	11
1.3 Zastávkové přístřešky.....	12
1.4 Odpadkové koše.....	12
1.5 Lavičky.....	13
1.6 Držáky jízdních řádů.....	14
2 SVISLÉ DOPRAVNÍ ZNAČENÍ (SDZ).....	15
2.1 Font DIN Mittelschrift.....	16
2.1.1 Vybrané symboly vozidel, vybrané kulturní, turistické a jiné cíle.....	17
2.1.2 E2b symboly.....	19
2.2 Font DIN Mittelschrift 2.....	21
3 POULIČNÍ OSVĚTLENÍ.....	22
4 STROMY.....	23
5 BUDOVY.....	24
6 OSTATNÍ.....	25
7 PODMÍNKY POUŽITÍ.....	26
8 PODĚKOVÁNÍ.....	27
9 AUTOŘI.....	28
10 AKTUALIZACE NA NEJNOVĚJŠÍ VERZI.....	29
11 LOG.....	30

1 ZASTÁVKOVÉ OBJEKTY

1.1 Označníky

1.1.1 Normální (nejpoužívanější)



4 hlavní varianty: bez znamení, na znamení, na znamení od 20-5h, na znamení v pracovní dny 20-5h, v nepracovní dny celodenně

4 podvarianty: jednosloupcová, dvousloupcová, normální a vylukový režim

K dispozici je pouze označník obsahující čtyři textová pole: zónu, název zastávky, logo města Brna a logo společnosti DPMB a.s. Linky se na něj přichytávají pomocí pásků:

- N_l.sco - linka a konečná pro jeden sloupec
- N_l1.sco - linka a konečná pro dva sloupce (levá)
- N_l2.sco - linka a konečná pro dva sloupce (pravá)
- _v navíc znamená že linka je na oranžovém (vylukovém) podkladu

Samotné označníky jsou:

- N1.sco
- N1_nz.sco
- N1_nz_20-5.sco
- N1_nz_20-5c.sco

Kde číslo následující po „N“ znamená maximální počet linek zobrazitelných při použití jednoho sloupce, „nz“ označuje, že zastávka je na znamení a „20-5“ popřípadě „20-5c“ označuje v jakých hodinách je na znamení. Je také dostupná samotná tyč (N_t.sco), označení zastávky (N_p.sco), označení zastávky z druhé strany (Ncl.sco) popřípadě označník jako samotná cedule (Nlc.sco). Attach pointy pro pásy jsou 0-4 (záleží na velikosti označníku), attach point následující hned po nich je pro symbol bezbariérové zastávky, držák JŘ, odpadkový koš aj., a poté pro Elp 150.

1.1.2 Modrý



4 hlavní varianty: bez znamení, na znamení, na znamení od 20-5h, na znamení v pracovní dny 20-5h, v nepracovní dny celodenně

4 podvarianty: jednosloupcová, dvousloupcová, normální a výlukový režim

K dispozici je pouze označník obsahující tři textová pole: zónu, název zastávky, a logo města Brna. Linky se na něj přichytávají pomocí pásek:

- M_l.sco - linka a konečná pro jeden sloupec
- M_l1.sco - linka a konečná pro dva sloupce (levá)
- M_l2.sco - linka a konečná pro dva sloupce (pravá)
- _v navíc znamená že linka je na bílém (výlukovém) podkladu

Samotné označníky jsou:

- M1.sco
- M1_nz.sco
- M1_nz_20-5.sco
- M1_nz_20-5c.sco

Kde číslo následující po „M“ znamená maximální počet linek zobrazitelných při použití jednoho sloupce, „nz“ označuje, že zastávka je na znamení a „20-5“ popřípadě „20-5c“ označuje v jakých hodinách je na znamení. Je také dostupná samotná tyč (M_t.sco) a označení zastávky (M_p.sco). Attach pointy pro pásky jsou 0-4 (záleží na velikosti označníku), attach point následující hned po nich je pro symbol bezbariérové zastávky, držák JŘ, odpadkový koš aj.

1.1.3 Bílý



4 hlavní varianty: bez znamení, na znamení, na znamení od 20-5h, na znamení v pracovní dny 20-5h, v nepracovní dny celodenně

4 podvarianty: jednosloupcová, dvousloupcová, normální a výlukový režim

K dispozici je pouze označník obsahující tři textová pole: zónu, název zastávky, a logo města Brna. Linky se na něj přichytávají pomocí pásek:

- B_l.sco - linka a konečná pro jeden sloupec
- B_l1.sco - linka a konečná pro dva sloupce (levá)
- B_l2.sco - linka a konečná pro dva sloupce (pravá)
- _v navíc znamená že linka je na oranžovém (výlukovém) podkladu

Samotné označníky jsou:

- B1.sco
- B1_nz.sco
- B1_nz_20-5.sco
- B1_nz_20-5c.sco

Kde číslo následující po „B“ znamená maximální počet linek zobrazitelných při použití jednoho sloupce, „nz“ označuje, že zastávka je na znamení a „20-5“ popřípadě „20-5c“ označuje v jakých hodinách je na znamení. Je také dostupné označení zastávky (B_p.sco). Attach pointy pro pásky jsou 0-4 (záleží na velikosti označníku), attach poin hned následující je pro symbol bezbariérové zastávky, držák JŘ, odpadkový koš aj., a poté pro Elp 15x0.

1.1.4 Starý



4 hlavní varianty: 3, 6, 9, 12 linek + výstupní (žádná linka)
6 podvariant: autobus (b), tramvaj (s), trolejbus (t) a jejich kombinace
2 podvarianty: starší a novější (s IDSJMK)

Označníky jsou dostupné v šesti velikostech, včetně samotné tyče, a označení (SO_p.sco):

- SO3.sco
- SO6.sco
- SO9.sco
- SO12.sco
- SO_t.sco - samotná tyč
- SO_v.sco - pro konečnou, bez linky

Tabulky s linkami:

- SO_l_2.sco pro dvě linky, SO_l_3.sco pro tři linky a SO_ln.sco pro noční linky

Tabulky s názvy zastávek:

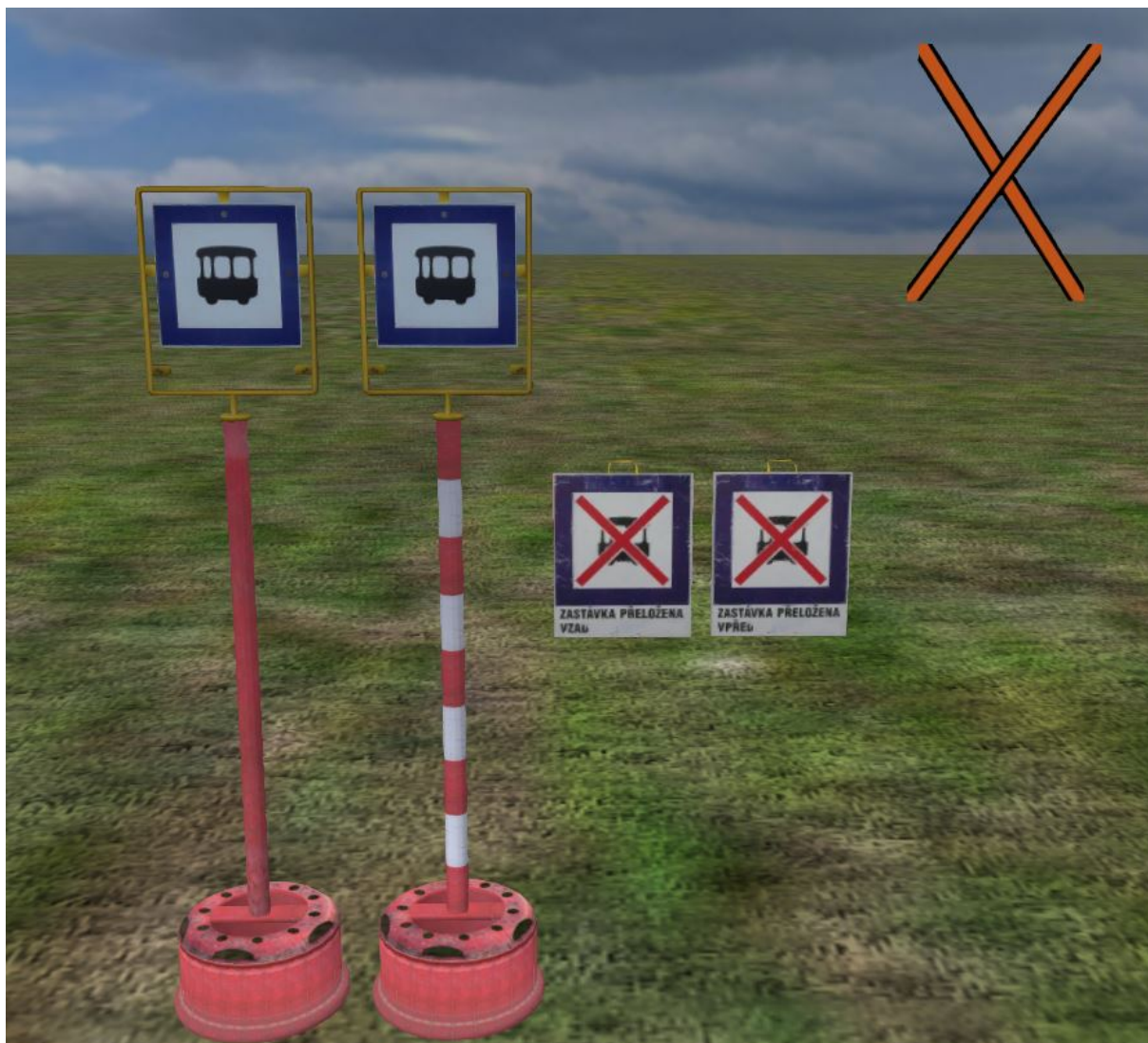
- SO_n.sco - stará verze
- SO_nn.sco - nová verze
- SO_nn_nz.sco - nová verze na znamení
- SO_nn_nz_20-5.sco - nová verze na znamení 20-5h
- SO_nn_nz_20-5c.sco - nová verze na znamení 20-5h a víkendy celodenně

Směrové šipky:

- SO_s.sco - doleva/doprava
- SO_sr.sco - rovně

Všechny tabulky dostupné ve třech variantách: galvanizovaný plech, zkorodovaný plech (_r) a plech natřený žlutou barvou (_z). Attach pointy jsou 0 pro název, 1-12 pro linky a následující pro držák JŘ.

1.1.5 Provizorní



Obsahuje:

- PO.sco - provizorní označník
- PO2.sco - verze s celočervenou nohou
- Modrej_paska_x.sco - páska na přelepení Modrého a Bílého označníku
- Normal_paska_x.sco - páska na přelepení normálního označníku
- Presunuto_vpřed/vzad.sco - oznamuje dočasný přesun zastávky vpřed/vzad (funguje pouze s Normálním/Modrým/Bílým označníkem), _o navíc je pro otočný držák JŘ
- PO_p.sco - označení dočasného označníku

1.1.6 Fonty

Platí pouze u Normálního, Modrého a Bílého:

Zkratka	Znak	Zastupuje
ALT+0177	±	Znak pro NAD
ALT+0038	&	Znak pro NAD 2
ALT+f	[Noční 89
ALT+g]	Noční 90
ALT+b	{	Noční 91
ALT+n	}	Noční 92
!	!	Noční 93
ALT+0181	μ	Noční 94
ALT+0182	¶	Noční 95
ALT+0183	·	Noční 96
ALT+0187	»	Noční 97
ALT+0126	~	Noční 98
ALT+0174	®	Noční 99
+	+	Šipka rovně
*	*	Šipka doprava
ALT+0039	'	Šipka doleva
ALT+0034	"	Logo města Brna
ALT+0176	°	Logo společnosti DPMB a.s.
ALT+0035	#	Okružní linka

Platí pouze u Starého:

Číslo denních linek		Číslo nočních linek	
a	0	q	0
s	1	w	1
d	2	e	2
f	3	r	3
g	4	t	4
h	5	z	5
j	6	u	6
k	7	i	7
l	8	o	8
m	9	p	9

1.2 Elpy



Třířádkový elp 150 zobrazuje 5 nejblížeších linek odjíždějících z dané zastávky. První řádek je neměnný až do odjezdu vozidla, na druhém kolují zbývající 4 linky a na třetím řádku se střídá čas, datum a venkovní teplota.

Pětirádkový elp 301 zobrazuje 4 nejblížeší odjíždějící linky, každou na samostatném řádku. Pátý řádek poté opět patří času, datu a teplotě.

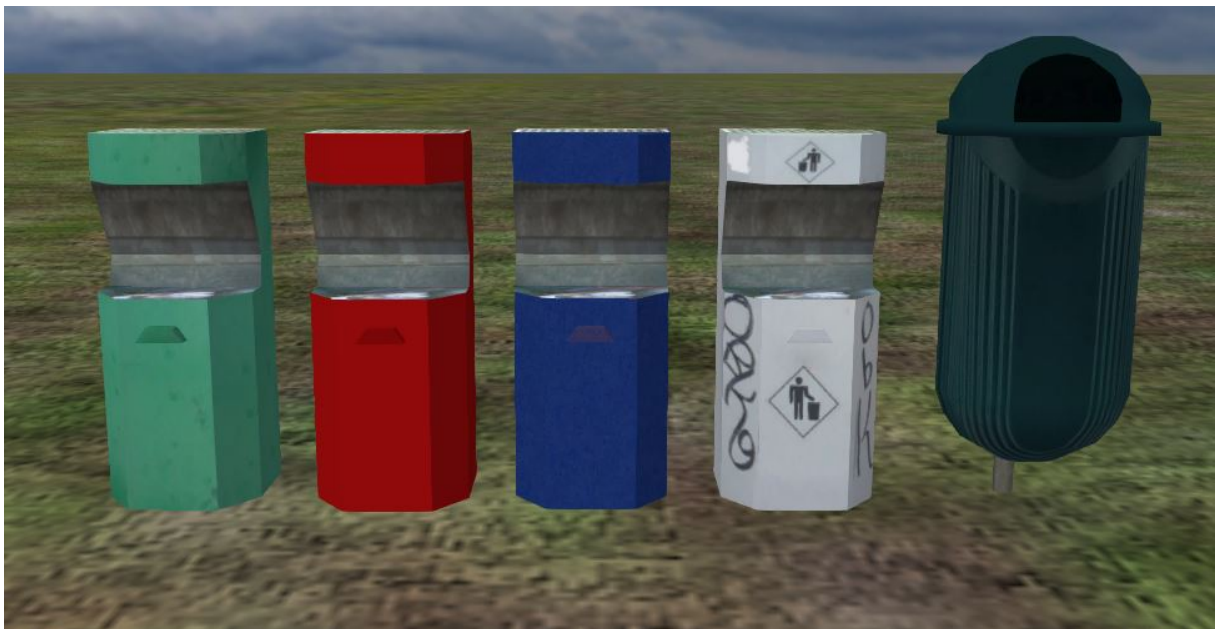
Z důvodů kompatibility je linka omezena pouze na tři znaky, i tak ale může OMSI 2 ve velice vzácných případech začít logovat chybovou hlášku „OUT OF MEMORY“ a poté se ukončit.

1.3 Zastávkové přístřešky



- 3 typy
 - Aureo - 3 velikosti, dvě barevné varianty, verze s reklamou a bez
 - Nimbus
 - Regio
- stojící a sedící lidé uvnitř
- reklamy a noční textury se náhodně vybírají se seznamu všech dostupných
- samostatná reklamní vitrína
- z technických důvodů je potřeba přístřešky vkládat v editoru jako poslední

1.4 Odpadkové koše



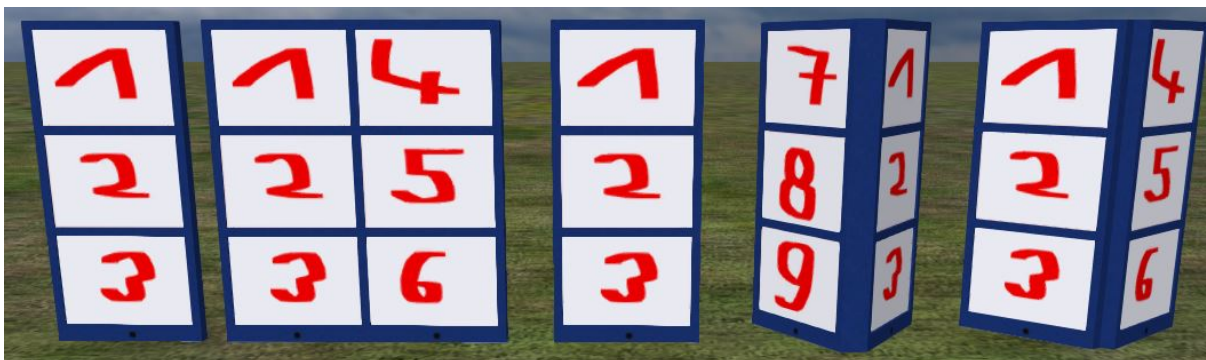
- 2 typy

1.5 Lavičky



Dva typy, novější a starší (s opěradlem a bez).

1.6 Držáky jízdních řádů



Nedílnou součástí označníků jsou jízdní řády. Jejich držáky jsou připraveny v několika velikostech v závislosti na počtu linek obsluhující danou zastávku. Ve složce ZJR naleznete modely a již předpřipravené šablony, do kterých stačí dát jednotlivé JŘ. Je také potřeba vytvořit si vlastní složku s několika podsložkami (každá podsložka pro jednu zastávku, název bez speciálních znaků jako jsou háčky a čárky) a do ní si dát 3 soubory (model, texture a your_name.sco) držáku, změnit název .sco souboru (jméno dané zastávky) a upravit si následující položky ve .sco souboru (otevřete například pomocí poznámkového bloku):

- [friendlyname]
x -> y - název zastávky -> konečná (např. U Borovice -> Zoo)
- [groups]
1
Jméno podsložky zobrazené v editoru

Nyní je potřeba si obstarat zastávkové JŘ, vložit je do šablony a poté je vložit do složky texture.

U textu, který je zarovnán na stranu (hlavně IS skupina) dojde ke „zmizení“ objektu při překročení limitu zobrazitelných pixelů. Je tedy potřeba zkrátit text, který chcete zobrazit.

1) Kromě B 32.

3) Kromě IS 6a až IS 9e, IS 11d až IS 21d, IS 23.

5) Kromě E 2a, E 2c, E 11, E 11a, E 11b, E 12a, E 12b, E 12c.







































6) Kromě Z 1, Z 2, Z 3 (1000mm, 1500mm), Z 4d až Z 10, Z 11c až Z 12, Z 11a a Z 11b jako „Smer sloupek.sco“.

2.1 Font DIN Mittelschrift

Zkratka	Znak	Zastupuje
ALTGR+c	&	Tuny
ALT+0177	±	Poloviční mezera
Není	⌵	Dvojitá mezera
ALT+24	↑	Šipka rovně
Není	↗	Šipka severovýchod
ALT+26	→	Šipka doprava
ALT+27	←	Šipka doleva
Není	↖	Šipka severozápad
Není	x	Počet („x“) u E 1
ALT+30	▲	Šipka rovně (dodatkové tabulky)
Není	►	Šipka doprava (dodatkové tabulky)
Není	◄	Šipka doleva (dodatkové tabulky)

















































Pokračování na str. 17

2.1.1 Vybrané symboly vozidel, vybrané kulturní, turistické a jiné cíle

Znak	Zastupuje	Znak	Zastupuje
—			
┐		┌	
└		┐	
┌		└	
┐		┌	
└		==	
==		┐	
┐		┐	
└		└	
┐		┐	
└		└	
┐		┐	
└		└	
┐		┐	
└		└	
┐		┐	
└		└	
┐		┐	
└		└	









































Pokračování na str. 18

Vybrané symboly vozidel, vybrané kulturní, turistické a jiné cíle – pokračování

Znak	Zastupuje	Znak	Zastupuje
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

Pokračování na str. 19

2.1.2 E2b symboly

Znak	Zastupuje	Znak	Zastupuje
A		Φ	
B		χ	
Γ		ψ	
Δ		Ω	
E		α	
Z		β	
H		γ	
Θ		δ	
I		ε	
K		ζ	
Λ		θ	
M		ι	
N		κ	
Ξ		λ	
O		μ	
Π		ν	
P		ξ	
Σ		\omicron	
T		π	
Υ		ρ	


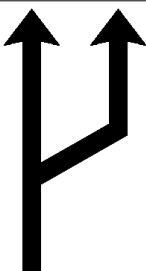

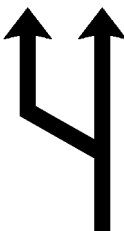








Pokračování na str. 20

E2d symboly

Znak	Zastupuje	Znak	Zastupuje
ς	▪	σ	◆
τ	▪	υ	◆
φ	▪	χ	◆
ψ	▪	ω	◆

2.2 Font DIN Mittelschrift 2

Pro informativní dopravní značky IP 16 až IP 19

Znak	Zastupuje	Znak	Zastupuje
8		q	
6		w	
4		e	
9		r	
7		t	
2		z	

3 POULIČNÍ OSVĚTLENÍ



Obsahuje 5 výškových verzí (7,7m až 11,7m), 8 výložníků, jednu lampu a laminátovou patici. Při načítání vždy načtěte celou složku, zajistíte tím správnost nočních textur.

4 STROMY



Nebillboardové stromy poprvé v OMSI 2! A jako první jsou dostupné břízy, celkem tři varianty v pěti výškových verzích s různými texturami pro všechna roční období.

5 BUDOVY



Obsahuje dvě budovy – Kuršova 10 (růžová) a Kuršova 12 (oranžovo-žlutá). Obě budovy jsou dostupné se zdrojovými soubory .blend a .xcf takže si je můžete snadno upravit k obrazu svému.

6 OSTATNÍ



Obsahuje vykopanou zeminu, betonovou skruž (speciálně pro Marase) a entrypoint. Délky uvedené na modelu jsou pouze orientační, výsledná pozice vozidla se liší v závislosti na použitém autobuse.

7 PODMÍNKY POUŽITÍ

Používáním těchto addonů automaticky souhlasíte těmito podmínkami:

Dílo je nyní sdíleno pod [Uvedte původ-Neužívejte dílo komerčně-Zachovejte licenci 4.0 Mezinárodní \(CC BY-NC-SA 4.0\)](#)

Odkazy na originální verzi:

<http://www.omnibussimulator.de/forum/index.php?page=Thread&threadID=27524>

<http://forum.omsic.cz/subdom/forum/viewtopic.php?f=38&t=11482>

Užívání tohoto addonu je na vlastní nebezpečí, nepřebírám žádnou zodpovědnost za případné škody. Všechny registrované obchodní značky patří jejich právoplatným majitelům. Nemám absolutně žádný zájem obohacovat se na jejich úkor. Veškeré případné příspěvky jsou 100% dobrovolné. Neznalost/ignorace tohoto souboru neomlouvá vaše akce.

One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit www.textures.com for more information.

V případě, že se Vám moje modely líbí a chtěli byste mě podpořit, můžete tak učinit prostřednictvím Paypalu:

[Donate](#)

V případě jakýchkoliv dotazů mě neváhejte kontaktovat pomocí soukromé zprávy na [oficiálním](#) popřípadě [českém](#) fóru. DÍKY!

8 PODĚKOVÁNÍ

Největší poděkování patří [Dopravnímu podniku města Brna, a.s.](#) za poskytnuté fonty, dále pak společnosti [KORDIS JMK, a.s.](#) za Technické a provozní standardy, komunitě [forum.bmhd.cz](#) za textury, všem zúčastněným za jejich pomoc a v neposlední řadě Adamu Augustovi za nespočet návrhů, připomínek a technickou pomoc. Bez tebe by to prostě nešlo!

9 AUTOŘI

Modely, Textury, Fonty
Etrusan

Textury
Maras, Igísek, Philip, Staník, Miz Kriss

Generální Pomoc
Adam Augusta, Maras, Igísek, Šaman, RastyFlyer, Peter P.

Beta Testerů
Gryzly65, Peter P.

Scripty
hd-mart, Marek Z., Ruede

Už mě podpořili
Alexander Schuster, MSc

K tvorbě Normálního, Modrého a Bílého označníku byly použity Technické a provozní standardy, které vydal KORDIS JMK, a.s. Volně dostupné z:

<http://www.jihovychod.cz/download/zakazky/512/d34-technicke-a-provozni-standardy-verze-110120.pdf>

Fonty pro Starý označník poskytl [Dopravní podnik města Brna, a.s.](#)

10 AKTUALIZACE NEJNOVĚJŠÍ VERZI

NA

Nejnovější verze je uživatelsky téměř zpětně kompatibilní s verzí předchozí, byly pouze upraveny attach pointy u vybraných modelů. Není však kompatibilní z pohledu vnitřních relací, tím pádem je potřeba kompletně odstranit složky⁷:

1. „OMSI 2\Sceneryobjects\Brno“
2. „OMSI 2\Sceneryobjects\Ceska_republika“

Po odstranění těchto složek rozbalte stažený/é archiv/y a nakopírujte ho/je do složky „OMSI 2“. Tímto je aktualizace hotová.

7) Složky určené k mazání se mohou lišit na základě Vámi stažených modelů.

11 LOG

Etrusan3D – OMSI2 verze (24.10.2018)

Tvorba oficiálně ukončena.

Nová licence.

Vše nyní zabaleno jako jeden archiv.

Zastávkové objekty v2.72, Pouliční osvětlení v1.12 Paneláky v1.22, Svislé dopravní značení v0.72, Stromy v0.12, Ostatní v1.02 (20.5.2018)

Aktualizováno ReadMe.

Zastávkové objekty v2.71, Pouliční osvětlení v1.11, Paneláky v1.21, Svislé dopravní značení v0.71, Stromy v0.11, Ostatní v1.01 (9.1.2018)

Reklamní vitrína c-light CL-170.

Nové reklamy.

Německé ReadMe.

Aktualizováno ReadMe.

Opraveny nalezené chyby.

Zastávkové objekty v2.7, Pouliční osvětlení v1.1, Paneláky v1.2, Svislé dopravní značení v0.7, Stromy v0.1, Ostatní v1.0 (13.10.2017)

Břízy.

Podpora slovenských a polských znaků ve fontu DIN_Mittelschrift.oft.

Přenosné svislé dopravní značení.

Vybraná dopravní zařízení (skupina Z), vybrané informativní značky směrové (skupina IS), vybrané dodatkové tabulky (skupina E), vybrané informativní značky jiné (skupina IJ).

Hrouda zeminy, betonová skruž, entryptpoint.

Noční textury reklam u přístřešků se náhodně vybírají.

Opraveny nalezené chyby.

Upraven obsah vybraných .sco souborů.

Opravena textura JR2.dds na velikost násobku dvou.

Úplně nové ReadMe.

Log je nyní součástí ReadMe.

Upravena licence.

2.6 (25.3.2017)

Opraveny nalezené chyby.

Upraveny fonty, je potřeba přepsat českou diakritiku.

Aktualizováno ReadMe.

Pouliční osvětlení je nyní možné stáhnout!

2.5.2 (5.3.2017)

Elpy – čas odjezdu by měl být nyní zobrazen správně.

Práce na pouličních lampách pokračují, stále potřebuji vyřešit pár věcí a opravit pár chyb.

Chcete nové stromy? Navštivte moje [WIP] vlákno a hlasujte. Mají sice trošku víc polygonů, ale nic co by LOD nezvládl opravit. A další velká událost na obzoru!

2.5.1 (4.11.2016)

Opraveny fonty, díky @Rovez14!

2.5 – Velká podzmní aktualizace (4.11.2016)

Elpy (15x a 302), díky hd-martovi za scripty.

Přidán poslední brněnský označník. Hledejte „Bx.sco“.

Opraveny nalezené chyby.

Aktualizováno ReadMe.

Nyní mě můžete podpořit na Paypalu. Více informací v ReadMe.

2.3 (2.5.2016)

Nové reklamy.

Přidána možnost odlišit stejné zastávky uvedením nástupiště. Hledejte „N_nas.sco“ a „M_nas.sco“.

2.2 (1.1.2016)

Aktualizováno ReadMe.

2.2 (21.12.2015)

Ekr.net už nadále nepřesměrovává na therockstream.net, odstraněno tedy z reklam.

2.2 (17.12.2015)

Upraveny EKR reklamy. EKR rádio bohužel zaniklo koncem října 2015. Zůstane však navždy v našich srdcích.

2.1.1 (12.10.2015)

Opraveny nalezené chyby ve fontech.

Nová reklama.

2.1 (11.10.2015)

Opraven rozbitý font.

Německé ReadMe.

2.0 (29.9.2015)

První vydání.

EN

Objects not only from Brno for OMSI 2

Table of contents

1 BUS STOP OBJECTS.....	3
1.1 Bus stop signs.....	3
1.1.1 Normal (most used).....	3
1.1.2 Blue.....	5
1.1.3 White.....	6
1.1.4 Old.....	7
1.1.5 Temporary.....	8
1.1.6 Fonts.....	9
1.2 Elps.....	10
1.3 Huts.....	11
1.4 Trash cans.....	11
1.5 Benches.....	12
1.6 Timetable holders.....	13
2 CZECH TRAFFIC SIGNS.....	14
2.1 Font DIN Mittelschrift.....	15
2.1.1 Selected vehicle types, selected cultural, touristic or other destinations.....	16
2.1.2 E2b symbols.....	18
2.2 Font DIN Mittelschrift 2.....	20
3 STREET LAMPS.....	21
4 TREES.....	22
5 BUILDINGS.....	23
6 UNCATEGORIZED.....	24
7 LICENSE AGREEMENT.....	25
8 ACKNOWLEDGEMENTS.....	26
9 AUTHORS.....	27
10 HOW TO UPDATE TO THE LATEST VERSION.....	28
11 LOG.....	29

1 BUS STOP OBJECTS

1.1 Bus stop signs

1.1.1 Normal (most used)



4 main variants: no request stop, request stop, request stop from 5am to 8pm, request stop from 5am to 8pm on working days and weekends all day long
4 subvariants: one column, two columns, normal and diversion mode

Signs have only four text fields - zone, name of the stop, logo of city Brno and logo of DPMB corp. You can attach lines using these:

- N_1.sco - line and terminus stop for one column
- N_1l.sco - line and terminus stop for two columns (left one)
- N_12.sco - line and terminus stop for two columns (right one)
- if additional _v is present, line and terminus have orange background (diversion mode)

Signs are:

- N1.sco
- N1_nz.sco
- N1_nz_20-5.sco
- N1_nz_20-5c.sco

Where number after "N" determinates how many lines you're able to attach to the sign using only one column, "nz" says that the stop needs request, 20-5/20-5c specifies the time. You can also use the pole (N_t.sco), marker of the stop (N_p.sco), marker of the sign from the other side (Ncl.sco) or sign as a sign only (without pole, Nlc.sco). Attach points for lines 0-4 (depends on the size of the sign), the attach point right after that is for the barrier free sign, timetable holder, trash can etc. and after that for Elp 150.

1.1.2 Blue



4 main variants: no request stop, request stop, request stop from 5am to 8pm, request stop from 5am to 8pm on working days and weekends all day long
4 subvariants: one column, two columns, normal and diversion mode

Signs have only three text fields - zone, name of the stop, logo of city Brno. You can attach lines using these:

- M_1.sco - line and terminus stop for one column
- M_1l.sco - line and terminus stop for two columns (left one)
- M_12.sco - line and terminus stop for two columns (right one)
- if additional _v is present, line and terminus have white background (diversion mode)

Signs are:

- M1.sco
- M1_nz.sco
- M1_nz_20-5.sco
- M1_nz_20-5c.sco

Where number after "M" determinates how many lines you're able to attach to the sign using only one column, "nz" says that the stop needs request, 20-5/20-5c specifies the time. You can also use the pole (M_t.sco), marker of the stop (M_p.sco). Attach points for lines 0-4 (depends on the size of the sign), the attach point right after that is for the barrier free sign, timetable holder, trash can etc.

1.1.3 White



4 main variants: no request stop, request stop, request stop from 5am to 8pm, request stop from 5am to 8pm on working days and weekends all day long
4 subvariants: one column, two columns, normal and diversion mode

Signs have only three text fields - zone, name of the stop, logo of city Brno. You can attach lines using these:

- B_l.sco - line and terminus stop for one column
- B_l1.sco - line and terminus stop for two columns (left one)
- B_l2.sco - line and terminus stop for two columns (right one)
- if additional _v is present, line and terminus have orange background (diversion mode)

Signs are:

- B1.sco
- B1_nz.sco
- B1_nz_20-5.sco
- B1_nz_20-5c.sco

Where number after "B" determinates how many lines you're able to attach to the sign using only one column, "nz" says that the stop needs request, 20-5/20-5c specifies the time. You can also use marker of the stop (B_p.sco). Attach points for lines 0-4 (depends on the size of the sign), the attach point right after that is for the barrier free sign, timetable holder, trash can etc. and after that for Elp 150.

1.1.4 Old



4 main variants: 3, 6, 9, 12 lines + terminus (no lines)
6 subvariants: bus (b), tram (s), trolleybus (t) and their combination
2 subvariants: older and newer (with IDSJMK)

Sings are available in six sizes, including a pole and a marker (SO_p.sco):

- SO3.sco
- SO6.sco
- SO9.sco
- SO12.sco
- SO_t.sco - pole
- SO_v.sco - terminus, no lines

Line plates:

- SO_l_2.sco for two lines, SO_l_3.sco for three lines and SO_ln.sco for night lines

Bus stop name plates:

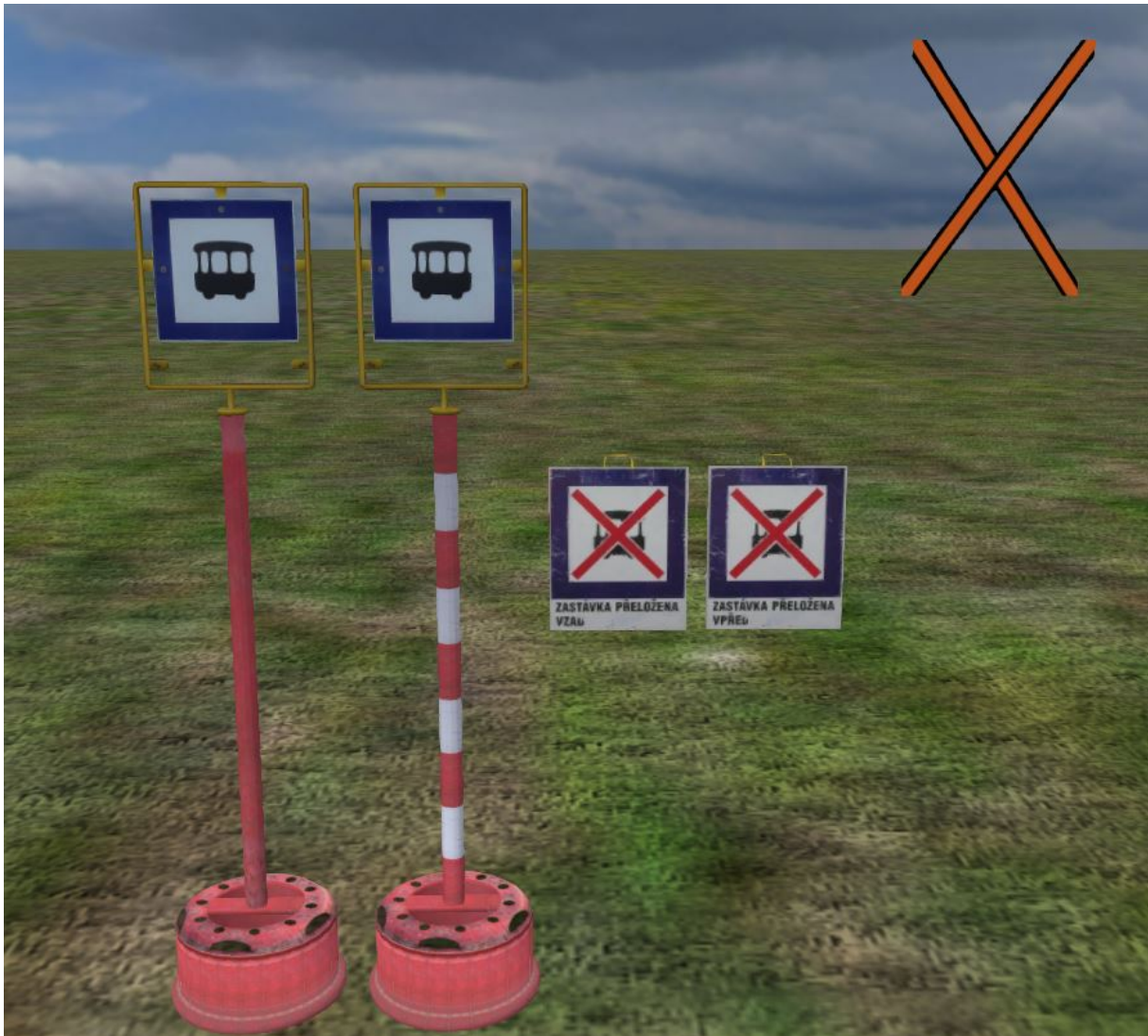
- SO_n.sco - old version
- SO_nn.sco - new version
- SO_nn_nz.sco - new version, request stop
- SO_nn_nz_20-5.sco - new version, request stop from 5am to 8pm
- SO_nn_nz_20-5c.sco - new version, request stop from 5am to 8pm on working days, weekends all day long

Directional arrows:

- SO_s.sco - left/right
- SO_sr.sco - straight

All plates are available in three variants: galvanized plate, rusted plate (_r) and yellow plate (_z). Attach points are 0 pro name, 1-12 for lines and following for time table holder.

1.1.5 Temporary



Files included:

PO.sco - temporary sign

PO2.sco - temporary sign with all red shank

M_paska_x.sco - tape for temporary cancellation of Blue sign

N_paska_x.sco - tape for temporary cancellation of Normal sign

Presunuto_vpřed/vzad.sco - plate saying that stop has been moved forwards/backwards (works only with Normal/Blue/White sign), with _o for turnable holder (folder "otocny")

PO_p.sco - marker of the stop

1.1.6 Fonts

Works only with Normal/Blue/White signs:

Shortcut	Character	Stands for
ALT+0177	±	Substitutable bus transport
ALT+0038	&	Substitutable bus transport
ALT+f	[Night 89
ALT+g]	Night 90
ALT+b	{	Night 91
ALT+n	}	Night 92
!	!	Night 93
ALT+0181	μ	Night 94
ALT+0182	¶	Night 95
ALT+0183	·	Night 96
ALT+0187	»	Night 97
ALT+0126	~	Night 98
ALT+0174	®	Night 99
+	+	Straight arrow
*	*	Left arrow
ALT+0039	'	Right arrow
ALT+0034	"	Logo of city Brna
ALT+0176	°	Logo of DPMB corp.
ALT+0035	#	Circle line

Works only with the Old sign:

Day line numbers		Night line numbers	
a	0	q	0
s	1	w	1
d	2	e	2
f	3	r	3
g	4	t	4
h	5	z	5
j	6	u	6
k	7	i	7
l	8	o	8
m	9	p	9

1.2 Elps



Three-line elp 150 shows next 5 lines departing from said busstop. First row is static until vehicle departure, second row circulates next 4 departing lines. Third row shows time, date and temperature.

Five-line elp 301 shows next 4 departing lines, each on its own row. Fifth row then shows time, date and temperature.

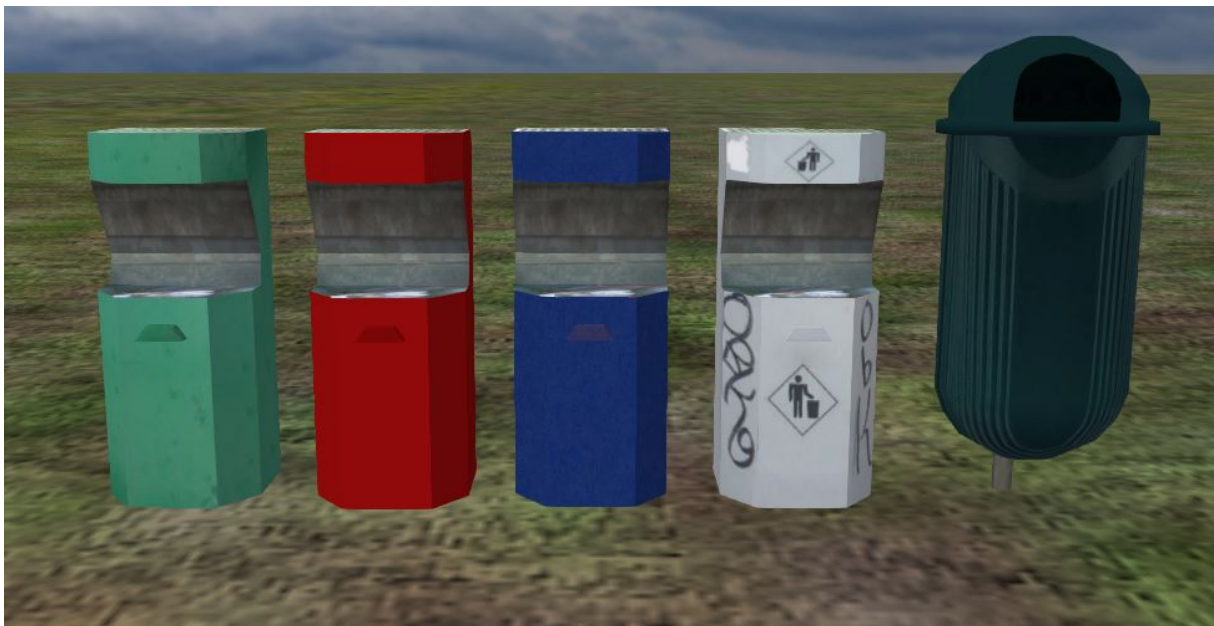
Due to the compatibility reasons, line length is limited only to three characters. Still, in very rare cases, OMSI 2 can start logging „OUT OF MEMORY“ error and then crash.

1.3 Huts



- Three variants:
 - Aureo - three sizes, two color variants, with/without ad
 - Nimbus
 - Regio
- sitting and standing people inside
- ads and night textures are randomly chosen from all available ones
- standalone show case c-light CL-170
- due to technical reasons, you should put huts last in the editor

1.4 Trash cans



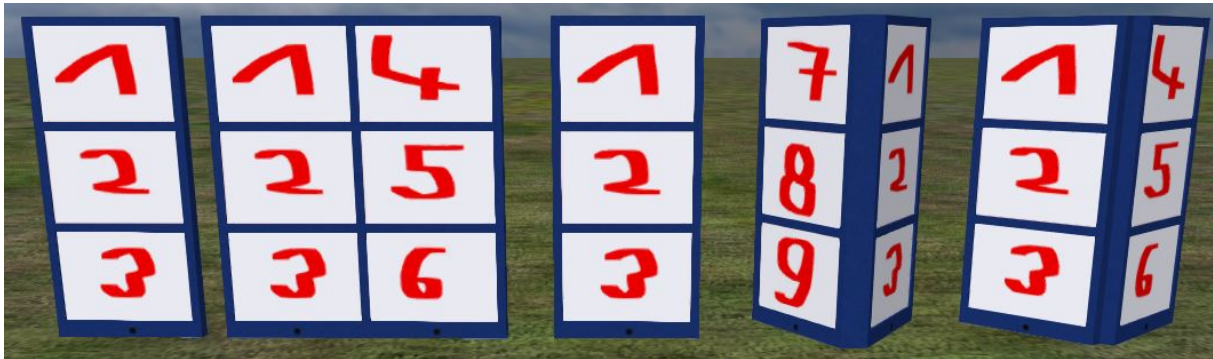
- two types

1.5 Benches



Two types, newer and older (with or without backboard).

1.6 Timetable holders



Two types - Normal and Old. You can find them in folder "ZJR". You can also find template for your timetables. You need to create your own folder with subfolders (without special characters, each subfolder for one stop) and put these three files into those subfolders - model, texture and your_name.sco. Change the name of the .sco file (name of the stop) and change these lines in the .sco file (openable with notepad):

[friendlyname]

x -> y - bus stop name -> terminus (e.g. U Borovice -> Zoo)

[groups]

1

Your Folder

Now you need to get bus stop timetables and put them in the template. After export, put it in your texture folder.

2 CZECH TRAFFIC SIGNS



Contains groups A, B¹, C, P, IP², IS³, IJ⁴, E⁵, Z⁶. All signs can also be used as temporary, eg. during road construction. Most of the signs are available in two versions, normal and retroreflective (_r). Assembly is possible using attach points. Documents „TP 65.pdf“, „TP 66.pdf“ and „MP Ozn. kult. a tur. cílů.pdf“ contain more information (in czech only).

Text, which is aligned to the side (mainly signs in IS group) might cause object to disappear. To fix this, please shorten your text.

Traffic signs use fonts DIN Mittelschrift and DIN Mittelschrift 2 (both included). Supported languages: CZ, SK, PL, EN, DE. List of available pictograms is below.

1) Except for B 32.

2) Except for P 4a, IP 10b, IP 15c, IP 15d, IP 17, IP 20a, IP 20b, IP 21, IP 25a, IP 25b, IP 27a, IP 27b, IP 28, IP 28a, IP 30.

3) Except for IS 6a až IS 9e, IS 11d až IS 21d, IS 23.

4) Except for IJ 4a, IJ 4b, IJ 17a, IJ 17b.

5) Except for E 2a, E 2c, E 11, E 11a, E 11b, E 12a, E 12b, E 12c.







































6) Except for Z 1, Z 2, Z 3 (1000mm, 1500mm), Z 4d až Z 10, Z 11c až Z 12, Z 11a, Z 11b as „Smer_sloupek.sco“.

2.1 Font DIN Mittelschrift

Shortcut	Character	Stands for
ALTGR+c	&	Tons
ALT+0177	±	Half gap
None	≡	Double gap
ALT+24	↑	Straight arrow
None	↗	North-east arrow
ALT+26	→	Right arrow
ALT+27	←	Left arrow
None	↖	North-west arrow
None	χ	Count („x“), used in E 1
ALT+30	▲	Straight arrow (for E group)
None	►	Right arrow (for E group)
None	◄	Left arrow (for E group)

















































Continues on page 16

2.1.1 Selected vehicle types, selected cultural, touristic or other destinations

Character	Stands for	Character	Stands for
—			
┐		┌	
└		┐	
├		├	
┤		┤	
├		==	
==		┐	
┐		┐	
└		└	
└		└	
└		└	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	









































Continues on page 17

Continuation of selected vehicle types, cultural, touristic or other destinations

Character	Stands for	Character	Stands for
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

Continues on page 18

2.1.2 E2b symbols

Character	Stands for	Character	Stands for
A		Φ	
B		Χ	
Γ		Ψ	
Δ		Ω	
E		α	
Z		β	
H		γ	
Θ		δ	
I		ε	
K		ζ	
Λ		θ	
M		ι	
N		κ	
Ξ		λ	
O		μ	
Π		ν	
P		ξ	
Σ		ο	
T		π	
Υ		ρ	


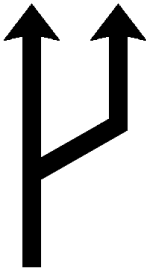

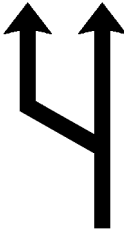








Continues on page 19

E2d symbols

Character	Stands for	Character	Stands for
ς	▪	σ	◆
τ	▪	υ	◆
φ	▪	χ	◆
ψ	▪	ω	◆

2.2 Font DIN Mittelschrift 2

For IP 16 to IP 19

Character	Stands for	Character	Stands for
8		q	
6		w	
4		e	
9		r	
7		t	
2		z	

3 STREET LAMPS



You can choose from 5 height variants (7.7m up to 11.7m), 8 extensions, 1 lamp and 1 laminate base. Make sure to always load whole folder, in order to get matching night textures.

4 TREES



First non-billboard trees for OMSI 2! Starting off with white birches, three variants in five different heights with various textures for all seasons.

5 BUILDINGS



Contains two buildings – Kursova 10 (pink) and Kursova 12 (orange-yellow). Both buildings are available with source files .blend and .xcf so you can edit them easily.

6 UNCATEGORIZED



Contains excavated dirt, concrete pipe (created specially for Maras) and an entrypoint. On model dimensions are approximate. Position of spawned vehicle differs type from type.

7 LICENSE AGREEMENT

By using these addons you automatically agree to the following terms:

Now shared under [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](#)

Links to the original package:

<http://www.omnibussimulator.de/forum/index.php?page=Thread&threadID=27524>

<http://forum.omsic.cz/subdom/forum/viewtopic.php?f=38&t=11482>

I do not take any responsibilities for potential damage. All trademarks belong to their rightful owners. I have absolutely no interest in enriching myself on their behalf. All donations are 100% voluntary. Ignorance of this file is no excuse for your actions.

One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit www.textures.com for more information.

If you like my models, you can help me stay afloat by donating on PayPal:

[Donate](#)

If you have any questions, please do not hesitate to send me a private message on the [official](#) or [czech](#) forum. THANK YOU!

8 ACKNOWLEDGEMENTS

I would like to personally thank [Dopravní podnik města Brna, a.s.](#) for their fonts for the Old sign, furthermore [KORDIS JMK, a.s.](#) for Technical and operational standards, [forum.bmhd.cz](#) community for textures, to everyone who helped me create all this and last but not least to Adam Augusta for numerous ideas, comments and technical help. You rock dude!

9 AUTHORS

Models, Textures, Fonts

Etrusan

Textures

Maras, Igísek, Philip, Staník, Miz Kriss

General Help

Adam Augusta, Maras, Igísek, Šaman, RastyFlyer, Peter P.

Beta Testers

Gryzly65, Peter P.

Scripts

hd-mart, Marek Z., Ruede

Translation

Etrusan

Proofreading

Mea, Ulnarevern, LT586

Staying afloat thanks to

Alexander Schuster, MSc

Technical and operational standards issued by KORDIS JMK, a.s. were used to create Normal, Blue and White sign. Available for free from:

<http://www.jihovychod.cz/download/zakazky/512/d34-technicke-a-provozni-standardy-verze-110120.pdf>

Fonts for Old sign kindly provided by [Dopravní podnik města Brna, a.s.](#)

10 HOW TO UPDATE TO THE LATEST VERSION

The latest version is almost backwards compatible with the previous version. Some attach points have been changed. Most notably, things have been changed under the hood, so you need to delete these folders⁷:

1. „OMSI 2\Sceneryobjects\Brno“
2. „OMSI 2\Sceneryobjects\Ceska_republika“

After deleting listed folders, unzip downloaded archive(s) and copy it/them to the main OMSI 2 folder.

⁷) Folders to be deleted may vary based on the models you have downloaded.

11 LOG

Etrusan3D – OMSI2 vesion (24.10.2018)

Officially closed.

New license.

All in one archive.

Bus stop objects v2.72, Street lamps v1.12, Buildings v1.22, Czech traffic signs v0.72, Trees v0.12, Uncategorized v1.02 (20.5.2018)

Updated ReadMe.

Bus stop objects v2.71, Street lamps v1.11, Buildings v1.21, Czech traffic signs v0.71, Trees v0.11, Uncategorized v1.01 (9.1.2018)

Showcase c-light CL-170.

New ads.

German ReadMe.

Updated ReadMe.

Various bug fixes.

Bus stop objects v2.7, Street lamps v1.1, Buildings v1.2, Czech traffic signs v0.7, Trees v0.1, Other v1.0 (13.10.2017)

Birch trees. (Trees)

Support for SK and PL characters in font DIN_Mittelschrift.oft. (CTS)

Temporary Czech traffic signs. (CTS)

Selected traffic devices (group Z), selected informative directional signs (group IS), selected additional signs (group E), selected other informative signs (group IJ). (CTS)

Excavated dirt, concrete pipe, entrypt. (Uncategorized)

Random night textures for ads. (BSO)

Various bug fixes.

Selected .sco files cleanup.

Updated texture JR2.dds to match the power of 2 size.

All new ReadMe file.

Log moved to ReadMe.

Adjusted License agreement.

2.6 (25.3.2017)

Various bug fixes.

Updated fonts, you will need to rewrite signs if you use czech diacritics.

Updated ReadMe.

Street lamps are finally out!

2.5.2 (5.3.2017)

Elps - Depart time should be displayed correctly.

Street lamps are still in the works, I need to figure out some things and fix some major bugs. Do you want to see new trees? Go and vote in the [WIP] thread. They are a bit high poly, but nothing LOD can't fix. Working on the next big thing, stay tuned!

2.5.1 (4.11.2016)

Fixed fonts, thx @Rovez14

2.5 - Big fall update (4.11.2016)

Elps (15x and 302), many thx to hd-mart for the script.

Last bus stop sign added. Look for "Bx.sco".

Various bug fixes.

Updated ReadMe.

You can donate me on Paypal now. See ReadMe for more details.

2.3 (2.5.2016)

New ads.

Added option to distinguish multiple busstops with the same name. Look for "N_nas.sco" and "M_nas.sco".

2.2 (1.1.2016)

Fixed outdated ReadMe entries.

2.2 (21.12.2015)

ekr.net doesn't forward to therockstream.net anymore so deleted from the ads.

2.2 (17.12.2015)

Corrected EKR ads. It was with much sadness that EKR radio ceased transmissions at the end of October 2015.

2.1.1 (12.10.2015)

Fixed minor font bugs.

New ad.

2.1 (11.10.2015)

Fixed broken font.

German ReadMe.

2.0 (29.9.2015)

Initial release.

DE

Objekte aus Brünn u.a. für OMSI 2

Inhaltsverzeichnis

1 BUSHALTESTELLEN OBJEKTE.....	3
1.1 Bushaltestellen Schilder.....	3
1.1.1 Normal (Meistgenutzt).....	3
1.1.2 Blau.....	5
1.1.3 Weiß.....	6
1.1.4 Alte Variante.....	7
1.1.5 Temporäre Haltestelle.....	8
1.1.6 Fonts.....	9
1.2 Elps.....	10
1.3 Unterstände.....	11
1.4 Mülleimer.....	11
1.5 Sitzbänke.....	12
1.6 Fahrplanhalter.....	13
2 TSCHJECHISCHE VERKEHRSZEICHEN.....	14
2.1 Font DIN Mittelschrift.....	15
2.1.1 Bestimmte Fahrzeugtypen, ausgewählte Kulturelle, Touristische oder andere Destinationen.....	16
2.1.2 E2b Symbole.....	18
2.2 Font DIN Mittelschrift 2.....	20
3 STRASSENLAMPEN.....	21
4 BÄUME.....	22
5 GEBÄUDE.....	23
6 NICHT KATEGORISIERT.....	24
7 LIZENZVEREINBARUNG.....	25
8 DANKSAGUNGEN.....	26
9 AUTOREN.....	27
10 WIE SIE AUF DIE NEUSTE VERSION UPDATEN KÖNNEN.....	28
11 LOG.....	29

1 BUSHALTESTELLEN OBJEKTE

1.1 Bushaltestellen Schilder

1.1.1 Normal (Meistgenutzt)



4 Hauptvarianten: Normaler Halt, Bedarfshaltestelle, Bedarfshalt nur von 5 Uhr bis 20 Uhr, Bedarfshalt von 5 Uhr bis 20 Uhr an Werktagen und am Wochenende den ganzen Tag lang

4 Subvarianten: eine Spalte, zwei Spalten, normal und Umleitungsmodus.

Die Schilder haben nur die folgenden vier Textfelder: Zone, Name der Haltestelle, Logo der Stadt Brunn und Logo von DPMB Corp. Sie können mit folgenden Objekten Linien hinzufügen:

- N_1.sco - Linie und Endhaltestelle für eine Zeile
- N_1l.sco - Linie und Endhaltestelle für zwei Zeilen (jeweils Links)
- N_12.sco - Linie und Endhaltestelle für zwei Zeilen (jeweils Rechts)
- Objekte mit _v haben einen orangenen Hintergrund (Umleitung)

Schilder sind:

- N1.sco
- N1_nz.sco
- N1_nz_20-5.sco
- N1_nz_20-5c.sco

Die Zahl nach „N“ bestimmt, wie viele Linien in einer Zeile hinzugefügt werden können. „nz“ bedeutet, dass dies ein Bedarfshalt ist; „20-5(c)“ bedeutet einen Bedarfshalt (s.o.) Sie können auch die Stange (N_t.sco), den Marker der Haltestelle (N_p.sco), den Marker auf der anderen Seite (Ncl.sco) oder ein Schild nur als Zeichen (ohne Stange, Nlc.sco) platzieren. Attach Points sind 0-4 (abhängig von der Größe des Schildes), die Points nach 4 sind für Barrierefreiheit, Fahrplanhalter, Mistkübel, etc. und danach für den Elp 150.

1.1.2 Blau



4 Hauptvarianten: Normaler Halt, Bedarfshaltestelle, Bedarfshalt nur von 5 Uhr bis 20 Uhr, Bedarfshalt von 5 Uhr bis 20 Uhr an Werktagen und am Wochenende den ganzen Tag lang

4 Subvarianten: eine Spalte, zwei Spalten, normal und Umleitungsmodus.

Die Schilder haben nur die folgenden vier Textfelder: Zone, Name der Haltestelle, Logo der Stadt Brunn und Logo von DPMB Corp. Sie können mit folgenden Objekten Linien hinzufügen:

- M_l.sco - Linie und Endhaltestelle für eine Zeile
- M_l1.sco - Linie und Endhaltestelle für zwei Zeilen (jeweils Links)
- M_l2.sco - Linie und Endhaltestelle für zwei Zeilen (jeweils Rechts)
- Objekte mit _v haben einen weißen Hintergrund (Umleitung)

Schilder sind:

- M1.sco
- M1_nz.sco
- M1_nz_20-5.sco
- M1_nz_20-5c.sco

Die Zahl nach „M“ bestimmt, wie viele Linien in einer Zeile hinzugefügt werden können. „nz“ bedeutet, dass dies ein Bedarfshalt ist; „20-5(c)“ bedeutet einen Bedarfshalt (s.o.) Sie können auch die Stange (M_t.sco), den Marker der Haltestelle (M_p.sco), den Marker auf der anderen Seite (Mc1.sco) oder ein Schild nur als Zeichen (ohne Stange, M1c.sco) platzieren. Attach Points sind 0-4 (abhängig von der Größe des Schildes), die Points nach 4 sind für Barrierefreiheit, Fahrplanhalter und Mistkübel

1.1.3 Weiß



4 Hauptvarianten: Normaler Halt, Bedarfshaltestelle, Bedarfshalt nur von 5 Uhr bis 20 Uhr, Bedarfshalt von 5 Uhr bis 20 Uhr an Werktagen und am Wochenende den ganzen Tag lang

4 Subvarianten: eine Spalte, zwei Spalten, normal und Umleitungsmodus.

Die Schilder haben nur die folgenden vier Textfelder: Zone, Name der Haltestelle, Logo der Stadt Brunn und Logo von DPMB Corp. Sie können mit folgenden Objekten Linien hinzufügen:

- B_1.sco - Linie und Endhaltestelle für eine Zeile
- B_11.sco - Linie und Endhaltestelle für zwei Zeilen (jeweils Links)
- B_12.sco - Linie und Endhaltestelle für zwei Zeilen (jeweils Rechts)
- Objekte mit _v haben einen orangenen Hintergrund (Umleitung)

Schilder sind:

- B1.sco
- B1_nz.sco
- B1_nz_20-5.sco
- B1_nz_20-5c.sco

Die Zahl nach „B“ bestimmt, wie viele Linien in einer Zeile hinzugefügt werden können. „nz“ bedeutet, dass dies ein Bedarfshalt ist; „20-5(c)“ bedeutet einen Bedarfshalt (s.o.) Sie können auch die Stange (B_t.sco), den Marker der Haltestelle (B_p.sco), den Marker auf der anderen Seite (Bc1.sco) oder ein Schild nur als Zeichen (ohne Stange, B1c.sco) platzieren. Attach Points sind 0-4 (abhängig von der Größe des Schildes), die Points nach 4 sind für Barrierefreiheit, Fahrplanhalter, Mistkübel, etc. und danach für den Elp 150.

1.1.4 Alte Variante



4 Hauptvarianten: 3, 6, 9, 12 Linien + Endhaltestelle

6 Subvarianten: Bus (b), Tramway (s), O-Bus (t) und andere Kombinationen

2 Subvarianten: Alt und Neu mit Logo des IDS JMK

Schilder sind verfügbar in sechs Größen, inklusive einer Halterung, und einen Marker (SO_p.sco):

- SO3.sco
- SO6.sco
- SO9.sco
- SO12.sco
- SO_t.sco - Stange
- SO_v.sco - Endhaltestelle, keine Linien

Linien Schilder:

- SO_l_2.sco für zwei Linien, SO_l_3.sco für drei Linien und SO_ln.sco für Nachtlinien

Namensschilder für Bushaltestellen:

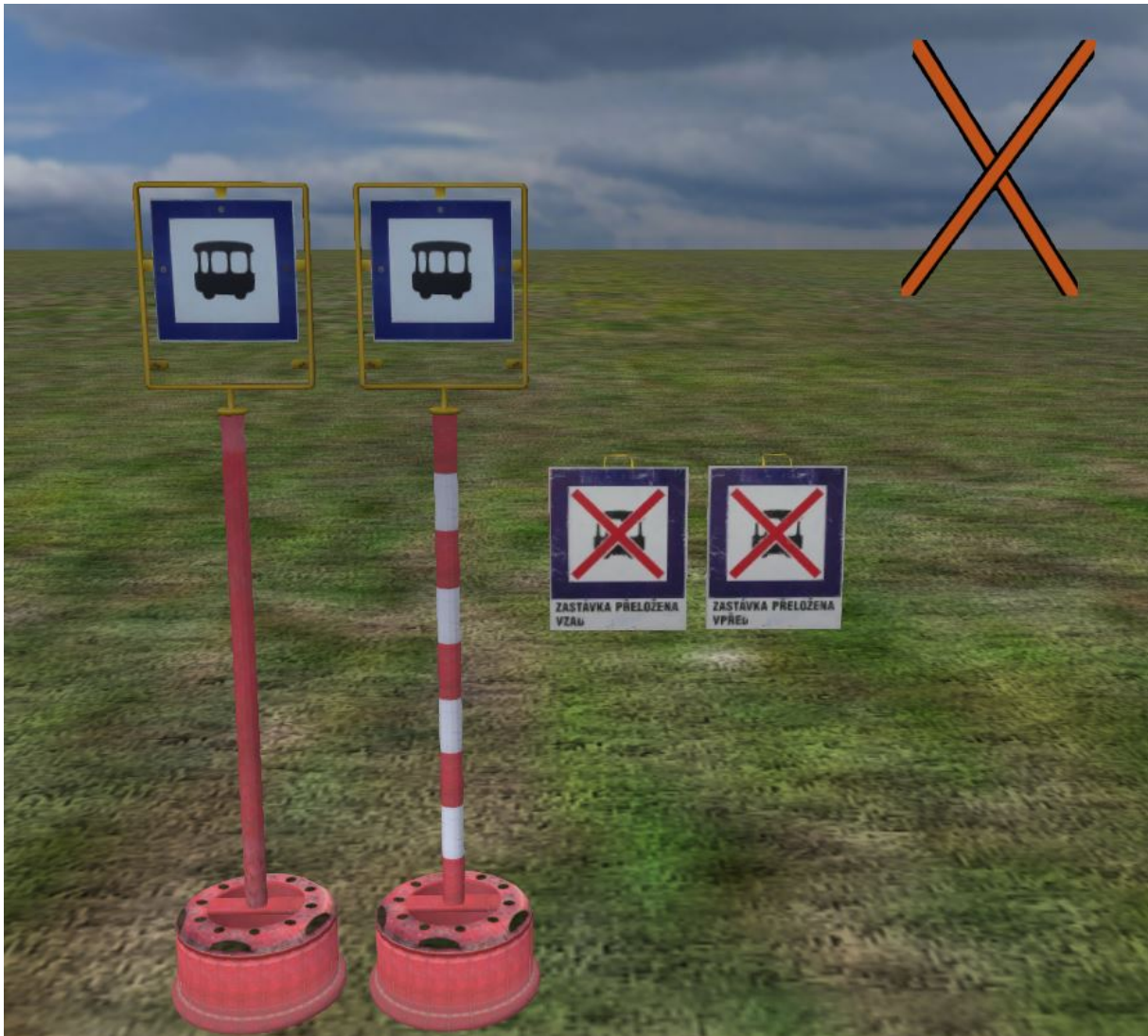
- SO_n.sco - alte Version
- SO_nn.sco - neue Version
- SO_nn_nz.sco - neue Version, Bedarfshalt
- SO_nn_nz_20-5.sco - neue Version, Bedarfshalt, in der Zeit von 5 – 20 Uhr
- SO_nn_nz_20-5c.sco - neue Version, Bedarfshalt, in der Zeit von 5 – 20 Uhr an Werktagen, an Wochenenden den ganzen Tag lang

Richtungspfeile:

- SO_s.sco - Links und Rechts
- SO_sr.sco - Geradeaus

Alle Platten sind in drei Varianten verfügbar: Verzinkt, Verrostet (_r) und Gelb (_z). Attachpoints sind 0 für den Haltestellennamen, 1-12 für Linien und für den Fahrplan Halter.

1.1.5 Temporäre Haltestelle



Datei enthält:

PO.sco - temporäres Schild

PO2.sco - temporäres Schild mit rot-weißer Stange

M_paska_x.sco - Kreuz für die Aufhebung der Blauen Schilder

N_paska_x.sco - Kreuz für die Aufhebung der Normalen Schilder

Presunuto_vpřed/vzad.sco - Haltestelle wurde verlegt (Nach vorne oder zurück) (funktioniert nur mit der Normalen/Blauen und Weißen Variante)

with_o- Halterung

PO_p.sco - Marker des Stops

1.1.6 Fonts

Funktionieren nur mit Normalen/Blauen/Weißen Schildern:

Kürzel	Zeichen	Steht für
ALT+0177	±	Ersatzbus
ALT+0038	&	Ersatzbus
ALT+f	[Nacht 89
ALT+g]	Nacht 90
ALT+b	{	Nacht 91
ALT+n	}	Nacht 92
!	!	Nacht 93
ALT+0181	μ	Nacht 94
ALT+0182	¶	Nacht 95
ALT+0183	·	Nacht 96
ALT+0187	»	Nacht 97
ALT+0126	~	Nacht 98
ALT+0174	®	Nacht 99
+	+	Pfeil Gerade
*	*	Pfeil Links
ALT+0039	'	Pfeil Rechts
ALT+0034	"	Logo der Stadt Brunn
ALT+0176	°	Logo der DPMB Corp.
ALT+0035	#	Ringlinie

Funktionieren nur mit den Alten Schildern:

Tageslinien		Nachtlinien	
a	0	q	0
s	1	w	1
d	2	e	2
f	3	r	3
g	4	t	4
h	5	z	5
j	6	u	6
k	7	i	7
l	8	o	8
m	9	p	9

1.2 Elps



Die dreizeilige elp 150 zeigt die nächsten 5 abfahrenden Linien vom definierten Busstop (Parent to) an. Die erste Zeile zeigt die Abfahrtszeit an, die zweite die nächsten vier abfahrenden Linien und die dritte die Zeit, Temperatur und das Datum.

Die fünfzeilige elp 301 zeigt die nächsten 4 Linien an, jede Zeile ist eigenständig. Die letzte Zeile zeigt Zeit, Datum und Temperatur an.

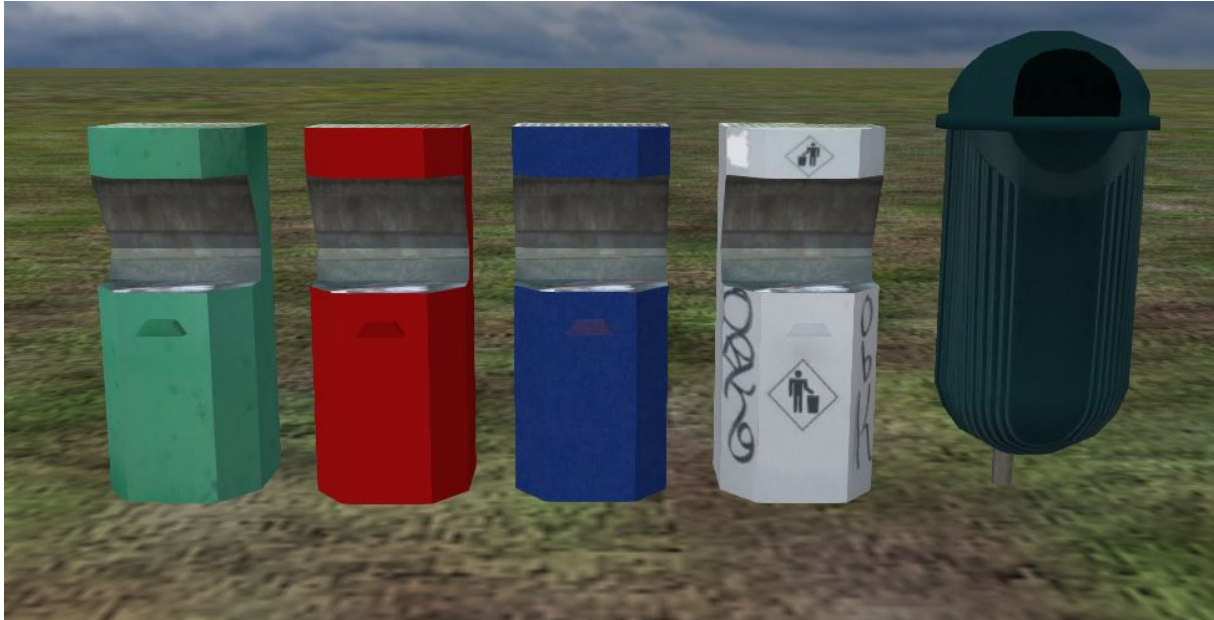
Aufgrund von Kompatibilitätsproblemen ist die Liniennummer auf drei Stellen begrenzt. In seltensten Fällen kommt es zu der Fehlermeldung „OUT of MEMORY“, was OMSI abstürzen lässt.

1.3 Unterstände



- Drei Varianten
 - Aureo – drei Größen, zwei Farbvarianten, mit/ohne Werbung
 - Nimbus
 - Regio
- Stehende und Sitzende Personen
- Werbungen und Nachttexturen werden zufällig ausgewählt
- eigenständige Vitrine c-Licht CL-170
- Um technischen Problemen vorzubeugen, sollten die Unterstände zuletzt gesetzt werden.

1.4 Mülleimer



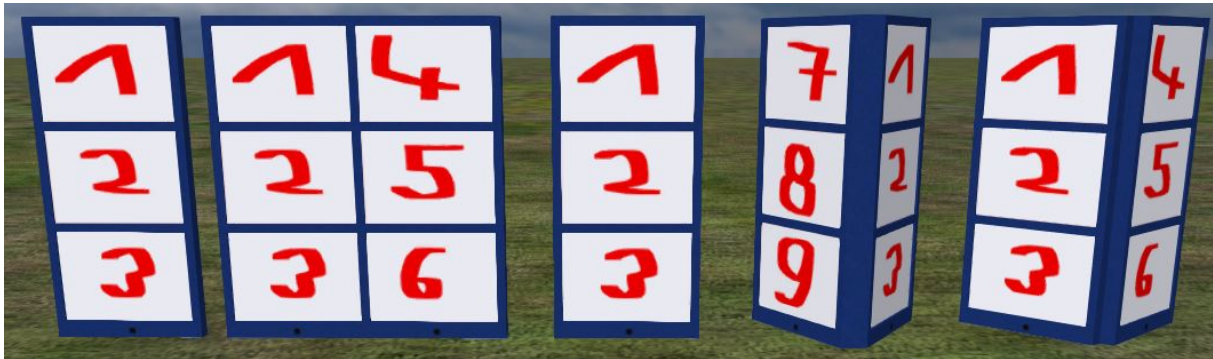
- Zwei Varianten

1.5 Sitzbänke



Zwei Varianten, neuer und älter (mit oder ohne Rückenlehne).

1.6 Fahrplanhalter



Zwei Versionen – Normal und Alt. Lokalisiert in dem „ZJR“ Ordner. Mitgeliefert ist auch eine Vorlage für eigene Fahrpläne. Sie müssen Ihren eigenen Ordner mit Unterordner erstellen (ohne Sonderzeichen, jeder Unterordner für jede Haltestelle) und zusätzlich noch diese Ordner bzw. Dateien: model, texture und your_name.sco. Ändern Sie den Namen der .sco-Datei (Name der Haltestelle) und ersetzen Sie folgende Zeilen in der Datei (zu öffnen mit dem Editor):

[friendlyname]

x -> y - Haltestellen Name -> Endhaltestelle (z.B.: U Borovice -> Zoo)

[groups]

1

Your Folder

Jetzt fügen Sie Ihre Fahrpläne in das Template ein. Nach diesem Vorgang speichern Sie den fertigen Fahrplan in dem Texture Ordner ab.

2 TSCHECHISCHE VERKEHRSZEICHEN



Inkludierte Gruppen A, B¹, C, P, IP², IS³, IJ⁴, E⁵, Z⁶. Alle Schilder können auch als temporäre genutzt werden, z.B.: bei Straßenbauarbeiten. Die meisten Schilder sind in zwei Versionen verfügbar, normal und reflektiv (_r). Des weiteren ist es möglich die Attachment Points zu nutzen. Die beigefügten Dokumente „TP 65.pdf“, „TP 66.pdf“ und „MP Ozn. kult. a tur. Cilu.pdf“ enthalten mehr Informationen (nur in Tschechischer Sprach verfügbar)

Bei zu langen Texten kann das Objekt verschwinden. In diesem Falle muss der Text gekürzt werden.

Die Verkehrszeichen benutzen die DIN Mittelschrift und die DIN Mittelschrift 2 (beide sind Enthalten). Unterstützte Sprachen: CZ, SK, PLN, EN, DE. Liste für Piktogramme sind unten angeführt.

1) Außer B 32.

2) Außer P 4a, IP 10b, IP 15c, IP 15d, IP 17, IP 20a, IP 20b, IP 21, IP 25a, IP 25b, IP 27a, IP 27b, IP 28, IP 28a, IP 30.

3) Außer IS 6a až IS 9e, IS 11d až IS 21d, IS 23.

4) Außer IJ 4a, IJ 4b, IJ 17a, IJ 17b.

5) Außer E 2a, E 2c, E 11, E 11a, E 11b, E 12a, E 12b, E 12c.







































6) Außer Z 1, Z 2, Z 3 (1000mm, 1500mm), Z 4d až Z 10, Z 11c až Z 12. Z 11a, Z 11b as „Smer sloupek.sco“.

2.1 Font DIN Mittelschrift

Kürzel	Zeichen	Steht für
ALTGR+c	&	Tonnen (t)
ALT+0177	±	Halber Spalt
N.A.	⌞	Doppelter Spalt
ALT+24	↑	Pfeil Gerade
N.A.	↗	Pfeil Nordöstlich
ALT+26	→	Pfeil Rechts
ALT+27	←	Pfeil Links
N.A.	↖	Pfeil Nordwestlich
N.A.	χ	Bedeutet („x“) wird benutzt in E1
ALT+30	▲	Pfeil Gerade (für Gruppe E)
N.A.	►	Pfeil Rechts (für Gruppe E)
N.A.	◄	Pfeil Links (für Gruppe E)

















































Fortsetzung auf Seite 16

2.1.1 Bestimmte Fahrzeugtypen, ausgewählte Kulturelle, Touristische oder andere Destinationen

Zeichen	Steht für	Zeichen	Steht für
—			
┐		┌	
L		└	
└		┐	
┐		└	
+		=	
=		┐	
┐		┐	
└		└	
└		└	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	
┐		┐	









































Fortsetzung auf Seite 17

Bestimmte Fahrzeugtypen, ausgewählte Kulturelle, Touristische oder andere Destinationen:

Zeichen	Steht für	Zeichen	Steht für
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

Fortsetzung auf Seite 18

2.1.2 E2b Symbole

Zeichen	Steht für	Zeichen	Steht für
A		Φ	
B		χ	
Γ		ψ	
Δ		Ω	
E		α	
Z		β	
H		γ	
Θ		δ	
I		ε	
K		ζ	
Λ		θ	
M		ι	
N		κ	
Ξ		λ	
O		μ	
Π		ν	
P		ξ	
Σ		\omicron	
T		π	
Υ		ρ	


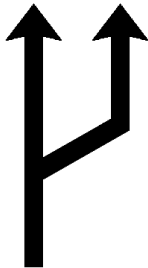

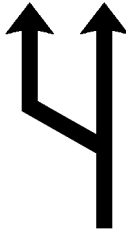








Fortsetzung auf Seite 19

E2d Symbole

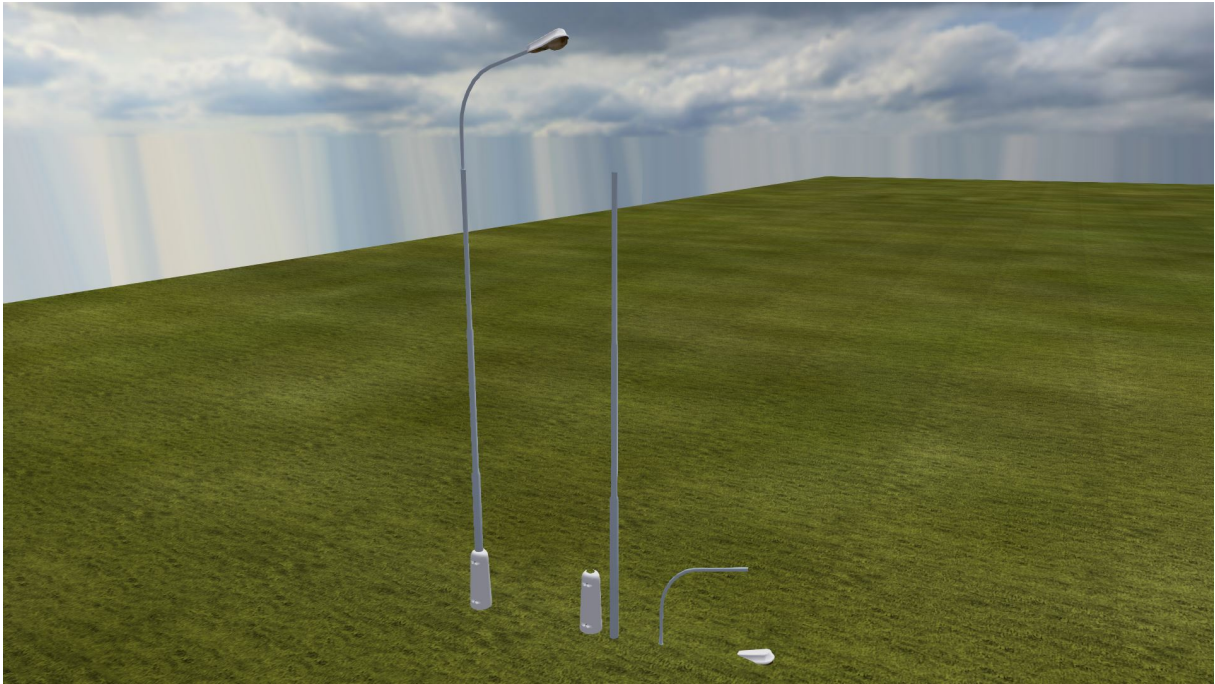
Zeichen	Steht für	Zeichen	Steht für
ς	▪	σ	◆
τ	▪	υ	◆
φ	▪	χ	◆
ψ	▪	ω	◆

2.2 Font DIN Mittelschrift 2

Für IP16 bis IP19

Zeichen	Steht für	Zeichen	Steht für
8		q	
6		w	
4		e	
9		r	
7		t	
2		z	

3 STRASSENLAMPEN



Sie können zwischen fünf Versionen wählen (7,7m bis 11,7m), acht Erweiterungen, einer Lampe und einer Ummantelung (Boden). Vergewissern Sie sich, dass Sie den ganzen Ordner laden, damit Sie auch die Nachttextures zur Verfügung haben.

4 BAUME



Die ersten „Nicht-Backdrop Bäume“ für OMSI 2 in hoher Qualität. Die erste Baumart ist die weiße Birke, drei Varianten in fünf verschiedenen Größen mit Jahreszeit basierenden Texturen.

5 GEBÄUDE



Beinhaltet zwei Gebäude – Kursova 10 (Pink) und Kursova 12 (Orange-Gelb). Beide Gebäude sind als .blend und .xcf Dateien verfügbar, bedeutet das Sie diese editieren können.

6 NICHT KATEGORISIERT



Beinhaltet ausgebaggerten Dreck, Betonrohre (speziell erstellt für Maras) und einen Eingangspunkt.

7 LIZENZVEREINBARUNG

By using these addons you automatically agree to the following terms:

Now shared under [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](#)

Links to the original package:

<http://www.omnibussimulator.de/forum/index.php?page=Thread&threadID=27524>

<http://forum.omsi.cz/subdom/forum/viewtopic.php?f=38&t=11482>

I do not take any responsibilities for potential damage. All trademarks belong to their rightful owners. I have absolutely no interest in enriching myself on their behalf. All donations are 100% voluntary. Ignorance of this file is no excuse for your actions.

One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit www.textures.com for more information.

Wenn dir meine Modelle gefallen, denke doch darüber noch, mir etwas über den unteren Button via PayPal zu spenden!

[Donate](#)

Sollten Sie Fragen haben, zögern Sie nicht mir eine Nachricht im [tschechischen Forum](#) oder im [deutschen Forum](#) zu schicken. HERZLICHEN DANK!

8 DANKSAGUNGEN

Ich möchte mich persönlich bei der [Dopravní podnik města Brna, a.s](#) für die Bereitstellung der Fonts und der Alten Schilder bedanken. Des Weiteren bedanke ich mich bei der Firma [KORDIS JMK, a.s.](#) für die technischen und operativen Standards, bei der Community des Forums [forum.bmhd.cz](#) für die Bereitstellung der Texturen und für alle die mir bei der Erstellung geholfen haben und zu guter Letzt noch einen besonderen Dank an Adam Augusta für die vielen Ideen, Kommentare und technische Hilfestellung.

9 AUTOREN

Modelle, Texturen, Schriftarten
Etrusan

Texturen
Maras, Igísek, Philip, Staník, Miz Kriss

Allgemeine Hilfe
Adam Augusta, Maras, Igísek, Šaman, RastyFlyer, Peter P.

Beta Testers
Gryzly65, Peter P.

Scripte
hd-mart, Marek Z., Ruede

Übersetzung
Bsb, Rumpelhans, Alexander Schuster, MSc

Korrekturlesen
Bsb, Rumpelhans

Unterstützt Durch
Alexander Schuster, MSc

Technische und Operative Standards sind von KORDIS JMK, a.s. die benutzt wurden um die Normalen, Blauen und Weißen Schilder zu erstellen. Verfügbar unter:

<http://www.jihovychod.cz/download/zakazky/512/d34-technicke-a-provozni-standardy-verze-110120.pdf>

Fonts für die Alten Schilder wurden [Dopravní podnik města Brna, a.s.](#) zur Verfügung gestellt.

10 WIE SIE AUF DIE NEUESTE VERSION UPDATEN KÖNNEN

Die neueste Version ist bedingt abwärtskompatibel. Einige Attach-Points haben sich geändert, sorgen also für Probleme. Unter der Haube haben sich einige Sachen geändert, also gehen Sie sicher, dass Sie folgende Ordner vor der Installation löschen:⁷⁾

1. „OMSI 2\Sceneryobjects\Brno“
2. „OMSI 2\Sceneryobjects\Ceska_republika“

Nach dem Löschen entpacken Sie die heruntergeladenen Dateien und kopieren Sie diese in den OMSI 2-Ordner.

⁷⁾ je nachdem, welche Modelle zu einem früheren Zeitpunkt heruntergeladen worden sind.

11 LOG

Etrusan3D – OMSI2 vesion (24.10.2018)

Officially closed.

New license.

All in one archive.

Bus stop objects v2.72, Street lamps v1.12, Buildings v1.22, Czech traffic signs v0.72, Trees v0.12, Uncategorized v1.02 (20.5.2018)

Updated ReadMe.

Bus stop objects v2.71, Street lamps v1.11, Buildings v1.21, Czech traffic signs v0.71, Trees v0.11, Uncategorized v1.01 (9.1.2018)

Showcase c-light CL-170.

New ads.

German ReadMe.

Updated ReadMe.

Various bug fixes.

Bus stop objects v2.7, Street lamps v1.1, Buildings v1.2, Czech traffic signs v0.7, Trees v0.1, Other v1.0 (13.10.2017)

Birch trees. (Trees)

Support for SK and PL characters in font DIN_Mittelschrift.oft. (CTS)

Temporary Czech traffic signs. (CTS)

Selected traffic devices (group Z), selected informative directional signs (group IS), selected additional signs (group E), selected other informative signs (group IJ). (CTS)

Excavated dirt, concrete pipe, entryptpoint. (Uncategorized)

Random night textures for ads. (BSO)

Various bug fixes.

Selected .sco files cleanup.

Updated texture JR2.dds to match the power of 2 size.

All new ReadMe file.

Log moved to ReadMe.

Adjusted License agreement.

2.6 (25.3.2017)

Various bug fixes.

Updated fonts, you will need to rewrite signs if you use czech diacritics.

Updated ReadMe.

Street lamps are finally out!

2.5.2 (5.3.2017)

Elps - Depart time should be displayed correctly.

Street lamps are still in the works, I need to figure out some things and fix some major bugs. Do you want to see new trees? Go and vote in the [WIP] thread. They are a bit high poly, but nothing LOD can't fix. Working on the next big thing, stay tuned!

2.5.1 (4.11.2016)

Fixed fonts, thx @Rovez14

2.5 - Big fall update (4.11.2016)

Elps (15x and 302), many thx to hd-mart for the script.

Last bus stop sign added. Look for "Bx.sco".

Various bug fixes.

Updated ReadMe.

You can donate me on Paypal now. See ReadMe for more details.

2.3 (2.5.2016)

New ads.

Added option to distinguish multiple busstops with the same name. Look for "N_nas.sco" and "M_nas.sco".

2.2 (1.1.2016)

Fixed outdated ReadMe entries.

2.2 (21.12.2015)

ekr.net doesn't forward to therockstream.net anymore so deleted from the ads.

2.2 (17.12.2015)

Corrected EKR ads. It was with much sadness that EKR radio ceased transmissions at the end of October 2015.

2.1.1 (12.10.2015)

Fixed minor font bugs.

New ad.

2.1 (11.10.2015)

Fixed broken font.

German ReadMe.

2.0 (29.9.2015)

Initial release.